Tornooireglement

1. Er wordt grotendeels gespeeld volgens de regels van de V.M.F.(zie bijlage)
2. De finale voor de eerste en de tweede plaats wordt gespeeld over 4 x 13 minuten.
   Na 4 corners volgt een strafcorner.
   Bij gelijke stand na de normale speelduur worden 2 x 6.5 minuten verlengingen gespeeld.
   Als de stand nog gelijk is worden strafcorners gegeven zoals tijdens de schiftingen.
3. Alle overige wedstrijden worden betwist over 2 x 15 minuten. Na 3 corners volgt een strafcorner. Tijdens de schiftingswedstrijden krijgen de ploegen 3 punten per overwinning,
   1 punt voor een gelijkspel en 0 punten voor een nederlaag.
   Enkel in de 2 laatste wedstrijden op zondag zullen er bij gelijkspel 4 strafcorners genomen worden door 2 vaste koppels. Hierbij moet elke speler één maal koppen. Indien na de eerste reeks corners nog geen beslissing is gevallen wordt een tweede en eventueel derde reeks corners gegeven tot de winnaar bekend is.
4. Na de schiftingsrondes wordt voor elke reeks een rangschikking opgemaakt.
   Bij gelijkheid van punten wordt gekeken naar:
   1. Meest aantal overwinningen
   2. Onderling resultaat
   3. Meest gemaakte doelpunten
   4. Minste tegendoelpunten
   5. Lottrekking
5. Een gele kaart betekend onmiddellijke uitsluiting. De speler mag vervangen worden.
6. Een speler die gedurende het tornooi 3 gele kaarten krijgt, wordt automatisch voor gans het tornooi geschorst.
7. Een rode kaart betekend onmiddellijke uitsluiting, de speler mag niet vervangen worden.
8. Het organisatieteam bepaalt de straf voor de speler, de sanctie wordt medegedeeld aan de ploegverantwoordelijke voor de volgende wedstrijd.
9. Een afgevaardigde van elke ploeg moet aan de wedstrijdtafel zitten. Bij afwezigheid van een afgevaardigde verliest de ploeg elke mogelijkheid tot protest bij een verkeerde wedstrijdadministratie.
10. De ploeg die het eerst op het scheidsrechterblad staat is de thuisploeg.
11. De thuisploeg moet veranderen van trui als beide ploegen in dezelfde kleur spelen.
12. Een ploeg die 10min. na het voorziene aanvangsuur niet op het terrein aanwezig is verliest de wedstrijd met forfaitcijfers (5-0).
13. Een ploeg die tweemaal forfait geeft wordt uitgesloten uit het tornooi.
14. Vervangingen mogen gebeuren gedurende gans de wedstrijd als de bal buiten het terrein is.
15. De scheidsrechter beslist!! Alle spelers dienen onmiddellijk neer te leggen bij zijn beslissing.
16. **Er wordt gespeeld op sportschoenen met minimum 60 noppen van max. 4 mm lang. Bij eventuele discussie, <u>voor</u> de wedstrijd contact opnemen met één van de organisatoren!**
17. Wanneer bij de eerste wedstrijd een forfait zich aankondigt is de uitslag 5-0, als er de tweede wedstrijd een vervangende ploeg zich aanmeld, speelt die ploeg mee voor de punten weliswaar met een 5-0 nederlaag voor de eerste wedstrijd die zij ongewild niet konden spelen.
18. We rekenen op Uw sportieve medewerking en wensen U een sportief en succesvol voetbaltornooi.
19. Iedere ploeg dient in het bezit te zijn van een officiële wedstrijdbal.